Informatyka klasa 6

Temat: **Czy komputer zgadnie liczbę?** (str. 67-70)

1. Pierwsze kroki – planowanie gry.

Przeczytaj tekst w podręczniku –

1. Blocly

Kliknij link

<https://blockly-demo.appspot.com/static/demos/code/index.html?lang=pl>

Postępuj według wskazówek w podręczniku.

Obejrzy film

<https://www.youtube.com/watch?v=ymUrMto493E>