Informatyka klasa VIII

Temat: **Kolorowa płaszczyzna.** (str. 130)

1. Zabawa w ciepło- zimno.
2. Ciepło – zimno w Scratchu

Przeczytaj tekst w podręczniku, uruchom program Scratch i wprowadź skrypt (rys. 2 str. 130)

1. Ciepło - zimno w akademii Khana.

Przeczytaj tekst w podręczniku i postępuj zgodnie z instrukcją.

Projekt w Scratchu zapisz i prześlij na [spprzysieki78@gmail.com](mailto:spprzysieki78@gmail.com)

W temacie wiadomości proszę wpisz: Imię i nazwisko; klasa; temat.