Informatyka klasa 5

Lekcje ze Scratchem

Temat: **Liczenie jabłek.** (strona w podręczniku 100)

1. Poprawianie projektu (str. 97-98).

Przeczytaj tekst w podręczniku. Spróbuj poprawić wymienione usterki.

1. Doskonalenie projektu. (str. 102-104).

Jeżeli uda Ci się zaprojektować grę prześlij na adres:

[spprzysieki78@gmail.com](mailto:spprzysieki78@gmail.com)

W temacie wiadomości podaj: Imię i nazwisko; klasa; temat lekcji.

1. Spróbuj wykonać zadanie 1 i 2. Jeżeli się uda prześlij na adres: [spprzysieki78@gmail.com](mailto:spprzysieki78@gmail.com).

W temacie wiadomości wpisz: Imię nazwisko, klasa, temat lekcji.