Informatyka klasa 6

Temat: **Obrazki z figur** –(strona w podręczniku 34-39)

Na początek **pobierz program Inscape**  link dostępny na stronie internetowej szkoły.

1. **Lista i losowanie w Scratchu.**

Przeczytaj tekst w podręczniku na stronie 34 i wykonaj polecenia.

Obejrzyj filmy dostępne na stronie internetowej naszej szkoły

Narysuj lokomotywę i wykonaj zadanie 1 (str. 39)

Zadania wyślij do 2 listopada

na adres pocztowy: [spprzysieki78@gmail.com](mailto:spprzysieki78@gmail.com).