Informatyka klasa 5

Lekcje ze Scratchem

Temat: **Pawie oczka.** (strona w podręczniku 106-108)

1. Eksperymenty z rysowaniem kół.

Przeczytaj tekst w podręczniku. Ułóż bloki skryptu ***Pisak*** tak jak w podręczniku.

1. Pierwsze kroki.
2. Budowanie skryptu.

Jeżeli uda Ci się zbudować skrypty podane w podręczniku prześlij na adres:

[spprzysieki78@gmail.com](mailto:spprzysieki78@gmail.com)

W temacie wiadomości podaj: Imię i nazwisko; klasa; temat lekcji.