Informatyka klasa 6

Temat: **Zgadnij liczbę!** (str. 56)

Przeczytaj tekst w podręczniku – „Czy znasz zabawę w zgadywanie liczby”?

1. Pierwsze kroki – planowanie gry. Zapoznaj się z proponowanym algorytmem zgadywania liczby, który jest w podręczniku.
2. Rozbudowana pętla warunkowa.

Pomyśl o jaki warunek będzie sprawdzany?

1. Budowanie skryptu.

Spróbuj zbudować skrypt zabawy w zgadywanie liczby.

Zobacz filmy

<https://www.youtube.com/watch?v=SmNhvmQ5GAc>

<https://www.youtube.com/watch?v=51PJgjKudjA>

1. Strategia zgadywania. Jaka jest najlepsza?